

LIVRET

A fond les manettes #1

PS4 et Switch



@Bibliopôle

SOMMAIRE

PRÉSENTATION	3
LISTE DU MATÉRIEL	4
INSTALLATION	7
UTILISATION	8
PRÉCAUTIONS JEUNE PUBLIC	9
FICHES ATELIERS	11
JEUX VIDÉO PS4 ET SWITCH	21
APPLICATIONS SUR TABLETTE	37

PRÉSENTATION

Le BiblioPôle a inauguré en 2014 La Fabrique du Numérique, évènement biennal consacré aux innovations et enjeux numériques appliquées au monde des bibliothèques. Pour la première édition baptisée *A fond les manettes !*, le jeu vidéo a été mis à l'honneur.

Dans la continuité de cette action, le BiblioPôle propose la malle *A fond les manettes #1 PlayStation 4 et Nintendo Switch* qui a pour objectif de faire découvrir au plus grand nombre l'univers des jeux vidéo.

Contenu

- 1 TV écran plat
- 1 meuble TV en carton
- 2 consoles (PS4 et Nintendo Switch) et leurs accessoires
- 2 iPad et leurs applications
- Sélection de jeux vidéo
- 4 fauteuils poire (si besoin)

Public

Tout public

Valeur d'assurance

3000 €

Réalisation

Le BiblioPôle

LISTE DU MATÉRIEL

Contenants

- 1 meuble en carton + 1 planche en carton cache-fils
- 2 caisses bleues contenant une sélection de jeux vidéo
- 1 flight-case contenant –
 - 1 TV écran plat
 - 1 télécommande
 - 1 câble d'alimentation
 - 1 multiprise

Ressources

1 pochette contenant 1 livret (présentation, liste du matériel, installation, utilisation, précautions jeune public, fiches ateliers, jeux vidéo PS4 et Nintendo Switch, applications sur tablette)

PlayStation 4

- 1 console PlayStation 4 avec – (1)
 - 1 câble d'alimentation (2)
 - 1 câble HDMI (3)
 - 4 manettes PS4 (4)
 - 1 câble Micro USB (5)
 - 1 station de recharge (6)
 - 1 SSD 2 To (7)
 - 1 câble USB type-C (8)
 - 2 Guitar Hero (9)



Nintendo Switch

- 1 console Nintendo Switch avec –
 - 1 tablette Switch (10)
 - 1 station d'accueil (11)
 - 1 câble d'alimentation (12)
 - 1 câble HDMI (13)
 - 2 paires de joy-con (14)
 - 2 paires de dragonnes (15)
 - 1 support pour manettes (16)
 - 1 station de recharge (17)
 - 2 volants (18)
 - 1 carte micro-SD 128 Go (19)
 - 2 Mario Kart Live: Home Circuit avec – (20)
 - 2 karts (Mario, Luigi), 2 câble USB-C, 2 kits de portiques
 - 1 housse de protection (21)



Tablettes

- 2 tablettes iPad avec –
 - 2 boîtes de rangement
 - 2 câbles Lightning vers USB
 - 2 prises secteur
- 1 adaptateur HDMI

Enceinte Bluetooth

- 1 câble micro-USB vers USB-A, 1 câble jack 3.5

INSTALLATION

L'écran TV

Les câbles à relier sur l'écran sont équipés d'une étiquette blanche.

La télévision est transportée dans la flightcase noire. Manipulez-la à deux si possible et retournez-la délicatement sur le meuble TV.

Branchez le câble d'alimentation secteur au dos de l'écran.

La PlayStation 4

Branchez le câble d'alimentation **(2)** au dos de la console. Reliez la console à l'écran avec le câble HDMI **(3)**. Branchez également le disque de stockage SSD externe **(7)** à l'aide du câble USB Type-C **(8)** sur la console.

Le câble Micro USB **(5)** sert à recharger une manette. Branchez-les sur les ports USB avant de la console. Une station de recharge **(6)** est aussi présente pour recharger deux manettes à la fois.

La Nintendo Switch

Branchez le câble d'alimentation **(12)** au dos de la console. Reliez la station d'accueil **(11)** à l'écran avec le câble HDMI **(13)**.

Glissez la tablette Switch **(10)** dans la station d'accueil.

Pour recharger les manettes, utilisez la station de recharge **(17)** qui se branche directement sur la console. Si vous ne devez recharger qu'une seule manette, privilégiez l'emplacement du haut.

UTILISATION

Une fois les consoles branchées, allumez la télévision et les consoles.

Pour choisir la PS4 ou la Nintendo Switch, appuyez sur la touche « Source » de la télécommande. Avec les flèches, sélectionnez la source HDMI1 ou HDMI2 (celui où vous avez branché la console) et validez avec OK.

PlayStation 4

- Allumez la console en appuyant sur le bouton à gauche.
- Allumez une manette en appuyant sur le bouton PS (au centre).
- Insérez un jeu dans la console. S'il ne se lance pas automatiquement, utilisez les flèches directionnelles de la manette pour sélectionner le jeu. Validez avec X. Le jeu est lancé.
- Pour quitter le jeu, appuyez longtemps sur le bouton PS et sélectionnez « quitter le jeu ». Vous revenez au menu. Vous pouvez également éteindre directement la console en sélectionnant « Éteindre la PS4 ».

Nintendo Switch

- Allumez la console en appuyant sur la tranche supérieure de la tablette, à gauche.
- Appuyez sur le bouton A, puis suivez les instructions de la console en appuyant 3 fois sur n'importe quel bouton.
- Insérez une carte de jeu dans le port situé sur la tranche supérieure de la tablette à droite.
- Naviguez avec les flèches directionnelles (manette -, c'est-à-dire la manette gauche) pour sélectionner le jeu et validez avec A (manette +, c'est-à-dire la manette droite)
- Pour quitter le jeu, appuyez sur le bouton Home (manette +)
- Pour mettre la console en veille, appuyez une fois sur le bouton d'allumage. Pour l'éteindre complètement, appuyez sur le bouton d'allumage pendant 3 secondes. Le menu d'alimentation s'ouvre : sélectionnez « Options d'alimentation » puis « Eteindre ».
- Si votre console ne s'allume pas, pensez à recharger votre batterie. Si celle-ci est chargée, c'est peut-être que votre écran est « figé ». Maintenez le bouton d'alimentation pendant environ 12 secondes pour éteindre votre console, puis rallumez-la.

PRÉCAUTIONS JEUNE PUBLIC

Le système PEGI (Pan European Game Information) de classification par âge des jeux vidéo est utilisé dans 38 pays européens. Il assure aux consommateurs que le contenu de divertissement est clairement identifié et convient aux joueurs de plus d'un certain âge. Point important, la classification PEGI se base sur le caractère adapté d'un jeu à une classe d'âge, et non sur le niveau de difficulté.

En ce qui concerne le BiblioPôle, la cote des jeux de la malle *A Fond Les Manettes #1* PlayStation 4 et Nintendo Switch tient compte de ce système de classification PEGI.

LES CATÉGORIES D'ÂGE PEGI		
	PEGI 3	Avec cette classification, le contenu du jeu est considéré comme adapté à toutes les classes d'âge. Le jeu ne doit pas comporter de sons ou d'images susceptibles d'effrayer ou de faire peur à de jeunes enfants. Les formes de violence très modérées dans un contexte comique ou enfantin sont acceptables. Le jeu ne doit faire entendre aucun langage grossier.
	PEGI 7	Les contenus présentant des scènes ou sons potentiellement effrayants se retrouvent dans cette classe. Avec une classification PEGI 7 des scènes de violence très modérées (une violence implicite, non détaillée ou non réaliste) peuvent être autorisées.
	PEGI 12	Des jeux vidéo montrant de la violence sous une forme plus graphique par rapport à des personnages imaginaires et/ou une violence non graphique envers des personnages à figure humaine entrent dans cette classe d'âge. Des insinuations à caractère sexuel ou des postures de type sexuelles peuvent être présentes, mais dans cette catégorie les grossièretés doivent rester légères.
	PEGI 16	Cette classification s'applique lorsque la représentation de la violence (ou d'un contact sexuel) atteint un niveau semblable à celui que l'on retrouverait dans la réalité. Les jeux classés dans la catégorie 16 peuvent contenir un langage grossier plus extrême, ainsi qu'une consommation de tabac, d'alcool ou de drogues.
	PEGI 18	La classification destinée aux adultes s'applique lorsque le degré de violence atteint un niveau où il rejoint une représentation de violence crue, de meurtre apparemment sans motivation ou de violence contre des personnages sans défense. La glorification des drogues illégales et les contacts sexuels explicites entrent également dans cette tranche d'âge.

LES DESCRIPTEURS DE CONTENU PEGI

 <p>VIOLENCE</p>	<p>Le jeu contient des scènes de violence. Dans les jeux classés PEGI 7, les scènes de violence ne peuvent être ni réalistes ni détaillées. Les jeux PEGI 12 peuvent contenir de la violence dans un environnement imaginaire ou une violence non réaliste par rapport à des personnages à figure humaine, alors que les jeux classés PEGI 16 ou 18 contiennent des scènes de violence de plus en plus réalistes.</p>
 <p>LANGAGE GROSSIER</p>	<p>Le jeu contient un langage grossier. Ce descripteur peut apparaître sur les jeux classés PEGI 12 (grossièreté légère), PEGI 16 (jurons à caractère sexuel ou blasphèmes) ou PEGI 18 (jurons à caractère sexuel ou blasphèmes).</p>
 <p>PEUR</p>	<p>Ce descripteur peut apparaître en tant que "Peur" sur des jeux PEGI 7 s'ils contiennent des images ou des sons susceptibles d'effrayer ou de faire peur aux jeunes enfants, ou en tant qu' "Horreur" sur des jeux classés plus élevés s'ils contiennent des séquences horribles ou images perturbantes de manière modérée (PEGI 12) ou de façon intense et soutenue (PEGI 16) (mais sans nécessairement contenir des éléments violents).</p>
 <p>JEUX DE HASARD</p>	<p>Le jeu présente des contenus qui encouragent ou enseignent les jeux de hasard. Ces simulations de jeux concernent les jeux de hasard qui ont normalement lieu dans les casinos ou les salles de jeux de hasard. Les jeux ayant ce type de contenus sont classés PEGI 12, PEGI 16 ou PEGI 18.</p>
 <p>SEXE</p>	<p>Ce descripteur peut accompagner une classification PEGI 12 si le jeu contient des positions ou des insinuations à caractère sexuel, une classification PEGI 16 s'il contient des scènes de nudité ou des rapports sexuels sans organes génitaux visibles ou une classification PEGI 18 s'il contient une activité sexuelle explicite. Les scènes de nudité dans un environnement non sexuel n'exigent aucune classification par âge spécifique et ce descripteur n'est pas nécessaire.</p>
 <p>DROGUE</p>	<p>Le jeu se réfère à ou décrit la consommation de drogues illégales, d'alcool ou de tabac. Les jeux sur lesquels apparaissent ce descripteur de contenu sont toujours classés PEGI 16 ou PEGI 18.</p>
 <p>DISCRIMINATION</p>	<p>Le jeu contient des représentations ethniques, religieuses, nationalistes, de genre ou autres stéréotypes susceptibles d'encourager la haine. Ce contenu est toujours limité à la classification PEGI 18 (et susceptible d'enfreindre la législation pénale nationale).</p>
 <p>ACHATS INTÉGRÉS</p>	<p>Ce jeu présente aux joueurs l'option d'acheter des biens digitaux ou des services avec de l'argent réel. Ces achats incluent du contenu additionnel (niveaux bonus, tenues, objets surprises, musique) mais également des mises à jour (ex : désactiver les publicités), abonnements, jetons virtuels et autres formes de monnaies dans le jeu.</p> <p>Ce descripteur de contenu est parfois accompagné d'une indication supplémentaire si ces achats intégrés incluent des contenus aléatoires (comme les loot boxes ou des paquets de cartes). Les contenus aléatoires payants comprennent toutes les offres intégrées dans le jeu où les joueurs ne savent pas exactement ce qu'ils vont obtenir avant l'achat. Ils peuvent être achetés directement avec de l'argent réel et/ou échangés contre de la monnaie virtuelle dans le jeu. Dépendant du jeu, ces objets peuvent être simplement esthétiques ou avoir une valeur fonctionnelle. Cette information est toujours affichée en- dessous ou à côté du label d'âge et descripteur de contenu.</p>

FICHES ATELIERS

TOURNOI JUST DANCE 2019

FICHE N°1



Âge :
8 ans et +

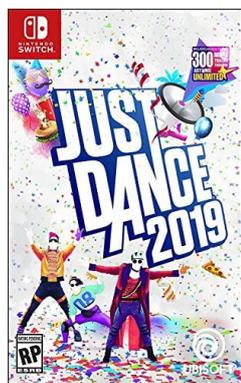


Tours de 4 joueurs
simultanés
Selon le nombre de
joueurs



Nintendo Switch
+
Manettes
+
Jeu Just Dance 2019
+
(Vidéoprojecteur)
+
Écran

EXPLICATION DU CONCEPT



Just Dance 2019 est un jeu de danse dans lequel vous devez reproduire les mouvements indiqués à l'aide de votre Joy-con. Jouable jusqu'à 6 danseurs simultanément, *Just Dance* est l'un des jeux de danse les plus fun, convivial et accessible ! Parfait à proposer en animation : ce jeu parvient à créer à la fois un rapprochement des joueurs dans une partie commune tout en leur laissant la possibilité de jouer individuellement. Il n'y a par ailleurs pas (ou rarement) de conflits dans ce jeu.

OBJECTIFS

Développer la sociabilité
Mettre en place un moment festif et convivial
Développer la gestuelle
Développer les connaissances musicales
Se défouler

DÉROULEMENT

Il faut que l'espace de l'animation soit suffisamment grand pour permettre à vos usagers de se mouvoir sans se gêner (et bien aéré si possible ☺). On peut vidéoprojecter le jeu sur un écran si le nombre de participants est important.
Connectez la console à la télévision ou au vidéoprojecteur. Sélectionnez les premiers joueurs à s'affronter. Utilisez les modes de jeux libre et laissez le public choisir les chansons. Au fur et à mesure des points gagnés, de nouveaux morceaux seront débloqués.
Les possibilités de jeu sont nombreuses : individuel / en équipe / battle / rapidité... Il est également possible de proposer des variantes : parties entre filles, entre garçons, entre moins de 10 ans, entre plus de 50 ans, etc. A la fin de la partie, les scores s'affichent.

POINT(S) DE VIGILANCE

Veillez à ce qu'aucun câble ne passe dans l'espace de jeu.
Veillez à ce que chaque joueur identifie son personnage avant le début du jeu.
Les joueurs ont tendance à se rapprocher de l'écran ou à sortir de la zone de reconnaissance des appareils, ce qui peut altérer les résultats, voire stopper la partie. Pour éviter ça, pensez à délimiter une zone simplement avec des bandes de scotch coloré au sol.
Les jeux de danse étant souvent fatigants, n'oubliez pas de prévoir quelques jus de fruits et biscuits pour redonner de l'énergie à tout le monde !

ATELIER PIXEL ART

FICHE N°2



Âge :
8 ans et +

Participants :
12 maximum



30 à 45 minutes



Nombreux blocs de
post-it de plusieurs
couleurs et de
même taille
+

Modèles imprimés

EXPLICATION DU CONCEPT



L'histoire du pixel art a commencé dans les années 1970 avec l'apparition des premiers jeux vidéo. Les dessins des jeux étaient alors composés de carrés assez gros pour être bien visibles (des pixels). Grâce aux progrès des nouvelles technologies, le pixel est devenu de plus en plus petit. C'est-à-dire que le carré de couleur devenait presque invisible et l'image devenait plus réaliste avec les nouvelles résolutions des écrans.

C'est ainsi que le pixel est devenu un art : celui d'assembler des petits carrés pour composer un dessin beaucoup plus grand.

Cet atelier est un atelier déconnecté : il ne nécessite pas de matériel informatique et permet donc de proposer un atelier numérique sans écran.

OBJECTIFS

Favoriser l'expression et la création à travers la production d'œuvres numériques
Cultiver chez les enfants (et les plus grands) l'envie de découvrir et manipuler

DÉROULEMENT

Les participants ont à concevoir des figures emblématiques du jeu vidéo avec des post-it, à partir de modèles préalablement imprimés (on en trouve facilement sur internet).

Faire des petits groupes selon le nombre de participants : chaque groupe aura un modèle à réaliser.

Les groupes se placent devant une vitre et produisent leur œuvre en suivant le modèle. Attention à la disposition des personnages si l'on veut créer des interactions entre eux !

Les œuvres peuvent ensuite être laissées sur les vitres un certain temps pour pouvoir en faire profiter les usagers et les gens qui passent devant la bibliothèque.

POINT(S) DE VIGILANCE

Définir les rôles dans chaque groupe : qui donne les instructions ? Qui pose les post-it ? On peut inverser les rôles au bout d'un certain temps.

NINTENDO LABO PARTY

FICHE N°3



Âge :
7 ans et +



Selon les modules :
de 10 min. pour la
RC Car à 4h pour
le Robot



Kit Nintendo Labo
+
Nintendo Switch
+
Ecran
+
Tables / chaises

EXPLICATION DU CONCEPT



Nintendo Labo, c'est un pack d'accessoires en carton accompagnant une série de mini-jeux sur la console Nintendo Switch. Une fois montés, les cartons (appelés Toy-Con) peuvent prendre la forme d'un piano, d'une maison, d'une canne à pêche, d'un guidon de moto ou encore de poings de robot dans lesquels s'insère les Joy-Con et la console Switch, transformant cette dernière en de nouveaux objets interactifs.

OBJECTIFS

Découvrir une nouvelle façon de jouer et d'appréhender le jeu vidéo
Attirer un public familial
Favoriser la découverte numérique
Faire ensemble : valoriser la collaboration

DÉROULEMENT

Étape 1 – Construire : Construisez des créations Toy-Con en suivant les instructions interactives sur la Switch.
Étape 2 – Jouer : Insérez votre console Nintendo Switch et amusez-vous avec le logiciel inclus.

POINT(S) DE VIGILANCE

Attention : avec une seule Switch, on ne peut construire qu'un objet d'un kit à la fois : le tutoriel se suit à l'écran. Il est cependant possible de commander des recharges supplémentaires sur le e-shop de Nintendo pour que plusieurs groupes réalisent en même temps leur construction en suivant les instructions à l'écran.

Il n'est pas possible de tester plusieurs modules en même temps, même si les gens apportent leur propre switch, car la cartouche de jeu du Nintendo Labo est également indispensable.

Ne pas hésiter à répartir les tâches pour éviter que certains ne mobilisent la construction

Pour les temps de jeu, sur une après-midi par exemple, inscrire les personnes sur des créneaux d'une vingtaine de minutes pour pouvoir gérer les flux et l'attente : pas plus de 4 à la fois.

ESCAPE GAME VIRTUEL

FICHE N°4



Âge :
12 ans et +

Participants :
10 maximum (2x5)



1 à 2h



2 tablettes
+
Ordinateur avec
Skype
+
Vidéoprojecteur
+
Écran
+
Adaptateur pour
projeter le
contenu de l'iPad
sur l'écran

APPLICATIONS UTILISÉES



Applications *The Room* 1 à 4

OBJECTIFS

Attirer un public adolescents / jeunes adultes à la bibliothèque
Faire découvrir un jeu sur tablette qui se joue en coopération

DÉROULEMENT

Un escape game est un jeu où l'on est enfermé dans une pièce. Il faut donc trouver des indices et résoudre des énigmes, afin de s'échapper.

Ici l'escape game est virtuel (application sur la tablette).

Pour renforcer l'ambiance mystérieuse, il est conseillé de « décorer » le lieu où se déroule l'animation avec des objets issus de l'application (bougies, vieilles bouteilles, vieux livres, anciens téléphones, parchemins...) et de prévoir une ambiance adaptée et donc assez sombre (pas trop de luminosité dans la salle).

Selon l'équipement disponible, les espaces et le nombre de participants, deux options sont possibles :

- Animation avec un seul groupe : le groupe se retrouve autour de la tablette qui est tenue par l'un des participants. La tablette navigue de main en main et le groupe donne des indications afin de résoudre les énigmes.

- Animation avec plusieurs groupes : on peut imaginer deux groupes dans deux pièces différentes et même plusieurs groupes dans différentes bibliothèques. Le but : être le premier groupe à terminer le jeu et résoudre l'escape game.

La communication entre les différents groupes peut se réaliser par webcam et connexion via Skype.

On peut vidéoprojeter le jeu sur un écran afin que tous les participants puissent suivre le déroulement de l'histoire.

POINT(S) DE VIGILANCE

Faire un essai technique en situation au préalable, surtout si plusieurs groupes et connexion via webcam.

Bien charger les batteries des différents appareils.

Bien connaître l'appli et l'avoir déjà terminée ou télécharger les solutions sur internet.

HEURE DU CONTE NUMÉRIQUE

FICHE N°5



Âge :
Selon l'application
projetée

Participants :
Une vingtaine



Selon l'application
projetée et l'âge
du public (de 20
minutes à 2h
environ)



Tablette
+
Vidéoprojecteur
+
Écran
+
Adaptateur

EXPLICATION DU CONCEPT



L'heure du conte numérique est une projection d'un jeu dans lequel le public va progresser de manière collective.

En mutualisant les idées des uns et autres, cela permet à chacun d'être moteur du jeu et de résoudre rapidement les énigmes.

On peut pour cette animation utiliser l'une des applications installées sur les tablettes.

OBJECTIFS

Révéler la cohésion de groupe

Raconter une histoire

Faire lire les enfants

Faire s'exprimer le public

DÉROULEMENT

Il suffit de connecter sa tablette à un écran secondaire plus grand afin qu'il soit visible de tous. On peut utiliser un vidéoprojecteur ou une télévision grand format (câble HDMI). Attention, pour connecter des tablettes par câble, il faut utiliser un adaptateur !

L'installation doit permettre d'être face au public et à l'écran. Le matériel doit être accessible en cas de manipulation par le public lorsque celui-ci est invité à le faire par le bibliothécaire.

Le public se réunit devant l'écran projeté.

Le bibliothécaire fait découvrir l'interface du jeu et sa jouabilité.

Dès lors, le public doit indiquer les actions que le bibliothécaire est chargé de faire directement sur l'iPad.

Les jeux sont souvent parsemés de puzzles à résoudre directement en manipulant la tablette. Chaque personne vient alors une par une pour tenter sa chance jusqu'à ce que l'un des joueurs y parvienne et débloque ainsi la suite de l'aventure.

POINT(S) DE VIGILANCE

Il est essentiel de connaître le jeu et la résolution des énigmes avant de se lancer dans ce type d'animation. Bien évidemment, on se peut aussi se prévoir sous le coude une solution pas-à-pas disponible sur Internet (beaucoup sont sur YouTube). L'important est de noter les différentes phases de jeux (séquences où le public prendra la parole, les énigmes collectives, tableaux de puzzle qui nécessiteront des interventions individuelles...).

CRÉATION DE PAPER-TOYS

FICHE N°6



Âge :
6 ans et +

Participants :
Autant qu'il y a
de tablettes



20 minutes
environ



Imprimante
connectée en
Wifi
+
Papier cartonné
un peu épais
+
Tablettes
+
Colle et ciseaux

EXPLICATION DU CONCEPT



Il s'agit de maquettes à découper et monter, pour réaliser des personnages en papier. On en trouve de tous les genres, de tous les styles et pour tous les goûts et notamment de nombreux représentant des personnages de jeux vidéo. Littéralement, il s'agit de jouets de papier. Un atelier Paper Toy peut accompagner une autre animation jeu vidéo, pour occuper les joueurs qui attendent leur tour ou pour décorer les espaces.

OBJECTIFS

Mêler création sur tablette et réalisation sur papier (découpage et collage)

DÉROULEMENT

Chaque enfant a une tablette, ouvre l'appli Foldify, choisit un modèle de Paper Toy et le personnalise (couleurs, import de photo, etc.). Une fois la création terminée, on l'imprime (nécessite une imprimante connectée en Wi-Fi – le cas échéant, on peut se l'envoyer en PDF par mail et l'imprimer depuis un ordinateur - il faut avoir au préalable configuré une adresse mail dans l'application "Mail" ; attention, l'envoi du fichier peut prendre quelques minutes).
Reste l'étape ciseaux-colle : découpage-assemblage !
L'enfant peut repartir avec son Paper Toy !

POINT(S) DE VIGILANCE

S'assurer que l'imprimante se connecte en Wifi et accepte un grammage de papier assez épais.

TOURNOI SPORTIF

FICHE N°7



Âge :
Selon les jeux,
8 ans et +



Selon les jeux et le
nombre de
participants



Nintendo Switch
ou PS4
+
Manettes
+
Jeux
+
Télévision

EXPLICATION DU CONCEPT



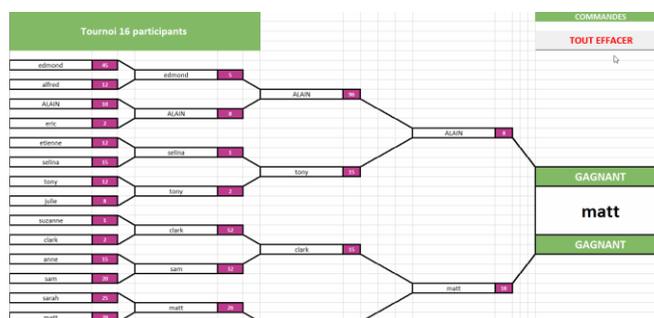
Se mettre à l'esport à l'occasion d'un événement sportif et proposer une sélection de jeux vidéo de sport pour une session jeux vidéo à la médiathèque.

OBJECTIFS

Développer la sociabilité
Mettre en place un moment festif et convivial
Se défouler
Attirer un public adolescents / jeunes adultes à la bibliothèque

DÉROULEMENT

Selon le jeu, utiliser soit la Switch, soit la PS4.
On peut mettre en place un tournoi en utilisant un modèle trouvable sur internet :



POINT(S) DE VIGILANCE

Avec Nintendo Switch Sports, prévoir un espace suffisant afin de ne pas se percuter (ou percuter les autres usagers).
Prévoir quelques boissons fraîches et sucrées pour réhydrater les joueurs !

TOURNOI MARIO KART

EXPLICATION DU CONCEPT

FICHE N°7



Âge :
7 ans et +



Selon le nombre
de participants



Nintendo Switch
+
Manettes
+
Jeu Mario Kart 8
+
Télévision



Mario et ses amis s'affrontent au volant de karts ou au guidon de motos sur 32 circuits, comprenant aussi bien des passages sous l'eau ou dans les airs que des loopings. Pied au plancher, roues au plafond, le but reste toujours de franchir la ligne d'arrivée le premier en se frayant un chemin à coups de coquilles, bananes et autres champignons.

Mario Kart est sans doute le jeu de course le plus prisé des jeunes joueurs, avec ses courses endiablées, au rythme des carapaces qui volent et de la tension permanente de se voir voler la première place de la course au dernier moment !

OBJECTIFS

Développer l'esprit de compétition
Développer l'esprit d'équipe
Favoriser la dextérité

DÉROULEMENT

Dans le menu, sélectionner le mode multi-joueurs en local et indiquer le nombre de participants (jusqu'à 4 joueurs simultanés). Une fois les personnages et véhicules choisis, les joueurs se lancent sur la piste. Plusieurs modes de jeux sont possibles : courses rapides ou tournoi (chaque tournoi comprenant 4 courses).

Les parties rapides permettront de choisir soi-même ses courses (parmi celles qui sont débloquées) et aux joueurs de s'affronter à tour de rôle. Pour pimenter la compétition, il est tout à fait possible de ne changer qu'une partie des joueurs, par exemple, le vainqueur pourra concourir sur la course suivante.

Les tournois sont composés de 4 courses successives. Dès lors, on peut faire participer 4 joueurs du début à la fin et organiser ainsi plusieurs tournois. En cas de nombreux participants, il est possible d'organiser des équipes de 2 joueurs par manette, ainsi pour un tournoi, chaque joueur aura 2 courses et devra encourager son partenaire.

A la fin de la séance, les meilleurs joueurs s'affrontent pour déclarer le vainqueur du tournoi.

POINT(S) DE VIGILANCE

Prévoir de quoi occuper les joueurs qui attendent leur tour (Pixel art, applis sur tablette...).

TOURNOI MARIO KART LIVE HOME CIRCUIT

FICHE N°7



Âge :
Dès 8 ans



Selon les circuits
(de 30 minutes à
1h environ)



Nintendo Switch
+
Manettes
+
Kit Mario Kart Live
Home Circuit
+
Télévision

EXPLICATION DU CONCEPT



Mario Kart Live: Home Circuit est un jeu de course en réalité augmentée avec de vrais karts en jouet à utiliser dans votre espace de jeu. Après avoir disposé les différents portiques pour tracer le circuit, vous pourrez vous diriger en regardant votre console en portable ou votre téléviseur grâce à la caméra embarquée du kart. Les actions en jeu auront ainsi un impact sur les véhicules dans le monde réel.

OBJECTIFS

Mettre en place un moment festif et convivial
Favoriser la dextérité
Développer la créativité

DÉROULEMENT

Une fois l'application Mario Kart Live: Home Circuit lancée sur la Switch, suivez les instructions à l'écran.

Pour synchroniser le kart :

1. Allumez le kart en appuyant sur le bouton de démarrage du kart.
2. Les témoins bleu et rouge clignotent quand le kart est en mode synchronisation.
3. Si besoin, scannez le QR code en pointant la caméra du kart vers l'écran.

Lorsque le kart est synchronisé, placez les portiques en carton selon le parcours souhaité :

1. Dépliez les appuis du portique, pliez les pieds, puis rabattez et insérez les languettes de renfort.
2. Pour le bon fonctionnement de la caméra, le parcours doit être suffisamment éclairé.
3. N'hésitez pas à mettre du poids sur les portiques pour éviter qu'ils glissent lors des différents contacts (ex : pile de livres).

Depuis le menu principal, dans l'onglet « Infos », retrouvez l'ensemble des réponses relatives au fonctionnement du jeu.

Il est possible de jouer avec seulement 1 kart (jusqu'à 4 joueurs en mode relais), ou bien avec les 2 karts (2 joueurs).

POINT(S) DE VIGILANCE

Prévoir et baliser un espace suffisant afin de ne pas se percuter (ou percuter les autres usagers).
Le kart se recharge en 3 à 4 heures environ. Une charge complète permet une utilisation d'environ 1,5 heure en catégorie 150cc.

AUTRES IDÉES

De nombreuses autres animations sont possibles.

Ne pas hésiter à nous faire des retours afin d'enrichir ce répertoire de fiches ateliers !

- Sélection de jeux vidéo sur le thème des combats (Arms, Nickelodeon All-Star Brawl, etc.)
- Compétition de Guitar Hero
- Party game pour une séance intergénérationnelle (1-2 Switch, Mario Party Superstars, etc.)
- Créer son propre jeu vidéo (L'atelier du jeu vidéo, etc.)
- Faire une présentation de l'outil et ce qui le compose
- Organiser une conférence autour du jeu vidéo
- Proposer une exposition sur les jeux vidéo
- Organiser une animation rétrogaming
- Etc.

Amusez-vous bien !

JEUX VIDÉO PS4 ET SWITCH



Vigilance : les jeux d'action, les jeux d'aventure et les jeux de rôle ont souvent une durée de vie de plusieurs dizaines d'heures.

Il n'est peut-être pas pertinent de proposer ces jeux si la séance en bibliothèque dure moins d'une heure.

ACTION / AVENTURE



Far Cry Primal

PEGI 18 (dès 18 ans)

Éditeur : Ubisoft - Développeur : Ubisoft Montréal

Mode : Solo

Dans Far Cry Primal, vous incarnez Takkar, dernier survivant de son groupe de chasseurs, devant survivre seul dans un monde préhistorique. Pour cela, il va falloir former sa tribu, créer des alliances avec d'autres personnages, chasser et se défendre des tribues ennemies.

#action #jeudetir



Horizon Zero Dawn

PEGI 16 (dès 16 ans)

Éditeur : Sony Interactive Entertainment - Développeur : Guerrilla Games

Mode : Solo

Horizon : Zero Dawn sur PS4 est un jeu de type Action-RPG en monde ouvert, jouable en solo. Dans un monde ouvert post-apocalyptique vibrant et luxuriant, de colossales créatures mécaniques parcourent des terres qu'elles ont arrachées aux mains de l'humanité. Vous incarnez Aloy, une chasseuse habile qui compte sur sa vitesse, sa ruse et son agilité pour rester en vie et protéger sa tribu des machines, de leur force, de leur taille et de leur puissance brute.

#action #jeuderole



Lego Les Indestructibles

PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur : WB Games - Développeur : TT Games

Mode : Solo / Multijoueur local (2 joueurs)

Lego Les Indestructibles, est un titre où les joueurs incarneront les personnages des Indestructibles, dans des scènes d'action issues des deux films Disney Pixar Les Indestructibles et Les Indestructibles 2. Le jeu encourage les joueurs à travailler ensemble en combinant les capacités et les super pouvoirs uniques de la famille Parr pour concilier lutte contre le crime et vie de famille dans un monde LEGO.

#action #aventure #multijoueur



Life Is Strange

PEGI 16 (dès 16 ans)

Éditeur : Square Enix - Développeur : Dontnod Entertainment

Mode : Solo

Jeu d'aventure dans lequel le joueur incarne l'étudiante en photographie Max Caulfield, Life is Strange permet d'enquêter sur la disparition d'une adolescente. L'héroïne découvre en effet qu'elle a le pouvoir de remonter le temps, et va mettre son don à profit dans sa ville natale.

#aventure #point&click



Marvel's Spider-Man

PEGI 16 (dès 16 ans)

Éditeur : Sony Interactive Entertainment - Développeur : Insomniac Games

Mode : Solo

Spider-Man est un jeu d'action sur PlayStation 4. Le Tisseur est de retour pour le plaisir des joueurs qui pourront alterner phases d'exploration en voltigeant de building en building, phases d'infiltration et affrontements contre les super-vilains comme Le Caïd, Vulture, Electro, Mister Negative, etc.

#marvel #action



Shadow of the Colossus

PEGI 12 (dès 12 ans)

Éditeur : Sony Interactive Entertainment - Développeur : Bluepoint Games

Mode : Solo

Shadow of the Colossus sur PlayStation 4 est un jeu d'aventure empreint de poésie dans lequel vous incarnez un jeune héros, Wanda, accompagné de son fidèle destrier Argo à la recherche des 16 colosses peuplant le monde et renfermant un pouvoir mystique qu'il vous faut posséder pour réveiller l'être aimée. Parcourez un monde sans frontière pour poursuivre votre but et laissez-vous porter dans un univers onirique.

#aventure #action



State of Mind

PEGI 16 (dès 16 ans)

Éditeur - Développeur : Daedalic Entertainment

Mode : Solo

State of Mind est un jeu d'aventure en 3D projetant le joueur dans un monde futuriste, apocalyptique et dystopique. L'action prend place à Berlin en 2048, où le protagoniste Richard Nolan tente de survivre avec sa famille.

#aventure



The Legend of Zelda: Breath of the Wild

PEGI 12 (dès 12 ans)

Éditeur : Nintendo - Développeur : Nintendo EPD

Mode : Solo

The Legend of Zelda : Breath of the Wild est un jeu d'action/aventure. Link se réveille d'un sommeil de 100 ans dans un royaume d'Hyrule dévasté. Il lui faudra percer les mystères du passé et vaincre Ganon, le fléau. L'aventure prend place dans un gigantesque monde ouvert et accorde ainsi une part importante à l'exploration. Le titre a été pensé pour que le joueur puisse aller où il veut dès le début, s'éloignant de la linéarité habituelle de la série.

#action #aventure

COMBAT



Arms

PEGI 12 (dès 12 ans) Éditeur – développeur : Nintendo
Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

Ce jeu de combat multijoueur unique et sportif vous permet d'échanger des coups en utilisant des bras extensibles. Il combine des éléments empruntés à la fois aux jeux de boxe et aux jeux de tir et propose tout un éventail de nouveaux personnages. Une fois son combattant personnalisé avec différentes armes, le joueur saisit une manette Joy-Con dans chaque main pour asséner des coups de poing à son adversaire en utilisant ses deux bras. *Arms* est un jeu de baston délirant, facile à prendre en main mais subtil à maîtriser. La subtilité réside dans la connaissance des personnages, très différents les uns des autres et de leurs armes interchangeables.

#combats #action #sport #multijoueur



Nickelodeon All-Star Brawl

PEGI 7 (dès 8 ans)
Éditeur : Maximum Games - Développeur : Ludosity
Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

Nickelodeon All-Star Brawl est un jeu de combat en arène développé par Ludosity et Fair Play Labs et édité par Game Mill Entertainment. Plusieurs personnages issus des univers de Nickelodeon s'affrontent (Bob L'Éponge, Les Tortues Ninja) et doivent sortir leurs adversaires du stage grâce à une palette de coups qui leur est propre.

#combats #multijoueur

COURSE



Cars 3 : Course vers la victoire

PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur : WB Games - Développeur : Avalanche Software

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

Cars 3 : Course vers la victoire est un jeu de course qui plonge les joueurs dans une compétition à grande vitesse, remplie de visages familiers et de petits nouveaux. Vous pouvez rejoindre Flash McQueen et Cruz Ramirez tandis qu'ils se préparent pour affronter leur rival Jackson Storm. Le jeu comprend plus de 20 bolides personnalisables, avec notamment les héros populaires de la saga *Cars* et les pilotes de la prochaine génération. C'est beau, c'est coloré, c'est très fluide et les plus jeunes auront vraiment l'impression de contrôler Flash McQueen pour de vrai !

#course #automobile #cinéma #multijoueur



Mario Kart 8 Deluxe

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Nintendo - Développeur : Nintendo EAD

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

Mario Kart 8 sur Switch est un jeu de course coloré et délirant qui reprend les personnages phares des grandes licences Nintendo. Le joueur peut y affronter ses amis dans différents modes et types de coupes et a accès à 32 circuits aux environnements variés. Il est possible de jouer jusqu'à 12 simultanément en ligne et 4 en local.

#course #multijoueur



Rocket League

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : 505Games SAS - Développeur : Psyonix

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

Que diriez-vous de plonger dans un sport futuriste mêlant habilement football et compétition automobile ? C'est ce que propose *Rocket League* ! Choisissez l'un des nombreux véhicules équipés d'énormes propulseurs pour marquer de splendides buts aériens et effectuer des parades incroyables ! Si l'expérience solo a une durée de vie limitée, le vrai potentiel du jeu se dévoile en multijoueur. Proposant un mode split screen pouvant accueillir jusqu'à 4 joueurs et de l'online jusqu'à 8.

#course #automobile #football #multijoueur

DANSE / MUSIQUE



Guitar Hero Live Supreme Party

PEGI 12 (dès 12 ans)

Éditeur : Activision - Développeur : FreeStyleGames

Mode : Solo / Multijoueur local (2 joueurs)

FreeStyleGames renouvelle la légendaire série des *Guitar Hero* avec deux nouveaux modes de jeu inédits et une toute nouvelle Guitare Manette. Le mode GH Live vous propulse sur scène, en immersion totale : une perspective bluffante à la première personne et un public qui réagit à votre performance. Le mode GHTV propose un réseau de clips musicaux jouables instantanément, où vous découvrirez de nouvelles musiques et affronterez vos amis et les autres joueurs du monde entier.

#musique #guitare #partygame #multijoueur



Just Dance 2019

PEGI 3 (dès 6 ans) Éditeur - développeur : Ubisoft

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

La licence de jeux vidéo musicaux numéro 1 de tous les temps revient avec 40 nouvelles chansons hyper fun ! Des hits du moment aux chansons reprises en cœur par toute la famille, dansez sur 40 musiques incontournables. Contient également un mode Kids, spécialement conçu à l'usage des plus jeunes : interface simple et sûre à utiliser ainsi que 8 nouvelles chorégraphies pensées pour eux et plusieurs chansons sélectionnées avec soin.

#musique #danse #sport #duels

INFILTRATION



Hello Neighbor

PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur : tinyBuild - Développeur : Dynamic Pixels

Mode : Solo

Hello Neighbor est un jeu d'horreur et d'infiltration à la première personne, où le joueur doit se faufiler dans la maison du voisin afin de trouver ce qu'il se cache dans le sous-sol. L'Intelligence Artificielle apprend de vos actions, renforçant la difficulté.

#action #survivalhorror

PARTY GAME



1-2 Switch

PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur - développeur : Nintendo

Mode : Solo / Multijoueur local (2 joueurs)

Il s'agit du tout premier jeu invitant les joueurs à s'affronter à travers une série d'activités amusantes non pas en fixant un téléviseur, mais en se regardant dans les yeux. Les joueurs s'affrontent au travers de duels au Far West ou en copiant des mouvements de danse. Les jeux de 1-2-Switch exploitent de manière créative une grande variété de fonctionnalités de la Nintendo Switch, ceci afin de permettre aux joueurs de s'amuser partout et à tout moment.

#partygame #minijeux #multijoueur



Mario Party Superstars

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Nintendo - Développeur : Nd Cube

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

Mario Party Superstars est un party-game qui porte bien son nom, puisqu'il réunit plus d'une centaine de mini-jeux issus de tous les épisodes de la série, dont la Nintendo 64 ! Le titre est jouable seul ou bien en multijoueur local et en ligne.

#minijeux #multijoueur



Overcooked 2

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Team 17 - Développeur : Ghost Town Games

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

Vous avez sauvé le monde de l'Insatiable. Désormais, une nouvelle menace a fait surface et il est temps de retourner en cuisine pour repousser l'attaque des zomb'mies ! Overcooked revient avec une toute nouvelle portion d'action culinaire chaotique ! Retournez dans le royaume Oignon et réunissez votre équipe de chefs dans ce jeu de coopération locale ou en ligne jusqu'à 4 joueurs. À vos tabliers... il est l'heure de sauver le monde (encore une fois !).

#partygame #adresse #coopération #multijoueur



The Lapins Crétins: Party of Legends

PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur : Ubisoft - Développeur : Ubisoft Chengdu

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

Les Lapins Crétins se lancent dans une nouvelle aventure déjantée. The Lapins Crétins : Party of Legends est un jeu de plateau familial, développé et édité par Ubisoft, et propose une cinquantaine de mini-jeux.

#partygame #minijeux #multijoueur

PLATES-FORMES



Crash Bandicoot N. Sane Trilogy

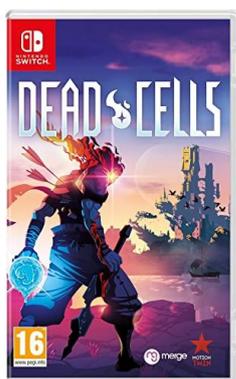
PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur : Activision - Développeur : Vicarious Visions

Mode : Solo

Tournez, sautez et tapez ! Votre marsupial préféré, *Crash Bandicoot*, est de retour ! Il est amélioré, enthousiasmé et prêt à danser ! Redécouvrez *Crash Bandicoot* comme jamais auparavant. Surmontez des défis épiques et vivez des aventures extraordinaires dans les trois jeux à l'origine de tout : *Crash Bandicoot*, *Crash Bandicoot 2 : Cortex Strikes Back* et *Crash Bandicoot : Warped*.

#aventure #platesformes #action



Dead Cells

PEGI 16 (dès 16 ans)

Éditeur - Développeur : Motion Twin

Mode : Solo

Dead Cells sur Switch est un jeu d'action-aventure de type plate-forme avec des éléments de rogue-like. Le joueur doit explorer un château et résister à des hordes de zombies et de monstres. Pour ce faire, vous pouvez utiliser votre fouet et différentes armes en plus de la magie.

#action #platesformes



Donkey Kong Country : Tropical Freeze

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Retros Studios - Développeur : Nintendo

Mode : Solo / Multijoueur local (2 joueurs)

Les Givrés ont jeté un froid sur l'Île de Donkey Kong ! Les Kong parviendront-ils à les repousser ? Retrouvez Donkey Kong, Diddy Kong, Dixie Kong et Cranky Kong pour nager, vous balancer, bondir et surfer à travers des îles remplies de dangers, de bonus cachés et de boss redoutables ! Servez-vous des techniques uniques de chaque personnage pour explorer les moindres recoins de chaque île, récolter des objets spéciaux et même découvrir des passages secrets.

#aventure #platesformes #action #multijoueur



Fall Guys

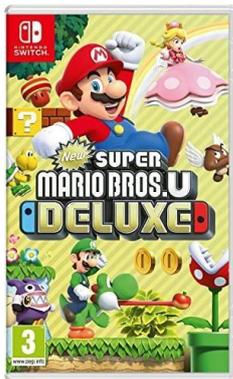
PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Epic Games - Développeur : Mediatonic

Mode : Multijoueur en ligne (Connexion internet requise)

Esquivez et plongez jusqu'à la victoire, sur le panthéon de la maladresse ! Débutant ou pro ? En solo ou en groupe ? Fall Guys, c'est du divertissement concentré en perpétuelle évolution. La seule chose plus importante que gagner, c'est d'avoir l'air aussi ridicule que possible en le faisant. Enfilez votre costume le plus loufoque et sautez dans la file d'attente : l'émission va commencer !

#platesformes #battleroyal #multijoueur #déjanté



New Super Mario Bros. U Deluxe

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Nintendo - Développeur : Nintendo EAD

Mode : Solo / Multijoueur (4 joueurs)

New Super Mario Bros. U Deluxe est à la fois une fusion et un portage. Le jeu contient tous les niveaux de New Super Mario Bros. U et New Super Luigi. U emmenés sur Nintendo Switch. Les personnages secondaires ont également été modifiées par rapport au jeu de base, Nabbit et Toadette sont donc les aventuriers bonus de cet épisode.

#plateformes #action #multijoueur



Ratchet & Clank

PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur : Sony - Développeur : Insomniac Games

Mode : Solo

Revivez l'histoire hilarante de la naissance de l'amitié entre Ratchet, le Lombax mécano à fourrure, et Clank, le robot sentinelle rebelle. Enfilez votre combinaison spatiale pour plonger dans cette aventure forte en adrénaline avec un nouveau style de jeu, de nouveaux boss et des niveaux jamais vus dans l'édition originale sur PlayStation. Avec de magnifiques images issues du film. Un excellent jeu : humour, combat et explosifs au rendez-vous !

#action #platesformes #sciencefiction #humour



Rayman Legends

PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur : Ubisoft - Développeur : Ubisoft Montpellier

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

Rayman Legends est un jeu de plates-formes sur PlayStation 4. On y retrouve Rayman, accompagné par de nouveaux personnages jouables, essayant de libérer les petites créatures nommées Ptizêtres à travers différents environnements thématiques. Le jeu, offrant un mode coopératif pour trois, permet à un joueur d'interagir directement avec le décor.

#action #platesformes #multijoueur



Super Mario Odyssey

PEGI 3 (dès 6 ans) Éditeur - développeur : Nintendo

Mode : Solo / Multijoueur local (2 joueurs)

Mario revient dans une aventure en 3D de style bac à sable, pour la première fois depuis les deux précédents titres à succès *Super Mario 64* (1997) et *Super Mario Sunshine* (2002). Ce titre inédit regorge de secrets et de surprises, et grâce aux nouveaux coups de Mario comme le lancer de chapeau ou la chapimorphose, vous disposerez d'expériences de jeu amusantes et captivantes qui ne ressemblent à aucune autre dans les précédents jeux Mario. Préparez-vous à être transporté vers des mondes étranges et incroyables loin du Royaume Champignon !

#Mario #humour #multijoueur #minijeux #platesformes

JEU DE PROGRAMMATION



L'atelier du jeu vidéo

PEGI 7 (dès 8 ans)

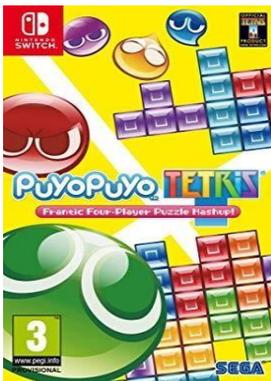
Éditeur : Nintendo - Développeur : Nintendo EPD

Mode : Solo

L'Atelier du Jeu Vidéo (ou Game Builder Garage) est un jeu de création développé par Nintendo, permettant de créer ses propres jeux en 2D et en 3D. Grâce au mode Leçon, apprenez la base de la programmation visuelle étape par étape. Avec le mode Libre, programmez et partagez vos créations, et téléchargez celles des autres joueurs. Il est possible de jouer à L'Atelier du Jeu Vidéo grâce aux contrôleurs Switch, mais également grâce à une souris compatible branchée en USB sur le dock de la Switch.

#programmation #créativité

JEU DE RÉFLEXION



Puyo Puyo Tetris

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Koch Media - Développeur : Sega

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

Tetris, l'une des franchises de jeu vidéo les plus vendues de l'histoire, rencontre une autre légende des jeux de cassette, *Puyo Puyo* de SEGA, pour créer une expérience de jeu amusante, rapide et compétitive qui ne ressemble à nulle autre

! Le jeu propose une foule de manières de jouer différentes, de l'aventure en solo aux modes défi, en passant par les modes arcade pour jusqu'à quatre joueurs où la compétition faire rage !

#réflexion #puzzle #minijeu #multijoueur

JEU DE RÔLE



Dragon Quest XI : Les Combattants de la destinée

PEGI 12 (dès 12 ans)

Éditeur - Développeur : Square Enix

Mode : Solo

Dragon Quest XI : Les Combattants de la destinée sur PS4 est un RPG. Tout comme les anciens épisodes, le joueur devra découvrir de nombreuses régions, mais avec comme nouveauté de pouvoir escalader les zones en hauteur. Il sera toujours nécessaire d'affronter des monstres.

#jeuderole



Lost Sphear

PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur : Square Enix - Développeur : Tokyo RPG Factory

Mode : Solo

Lost Sphear est le nouveau jeu des développeurs de Tokyo RPG Factory, filiale de Square Enix. RPG old-school dans la veine de I Am Setsuna, Lost Sphear propose un système de combat ATB. Au niveau du scénario, vous suivez Kanata, jeune homme qui en sortant d'un rêve, constate la disparition de sa ville natale. Avec ses compagnons, ils devront reconstruire leur monde grâce au pouvoir de la Mémoire.

#jeuderole



Ni no kuni II : L'Avènement d'un nouveau royaume

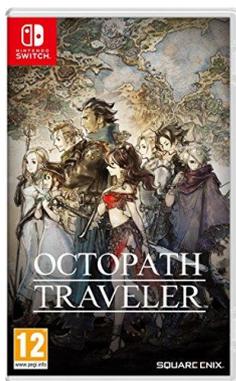
PEGI 12 (dès 12 ans)

Éditeur : Bandai Namco Entertainment - Développeur : Level-5

Mode : Solo

Ni no Kuni 2 : L'avènement d'un nouveau Royaume est un RPG sur PS4 qui prend place des centaines d'années après les événements du premier. Deux nouvelles tribus apparaissent : les chats et les souris. Cette dernière prend le royaume grâce à un coup d'état et votre but sera de libérer ce pays.

#jeuderole



Octopath Traveler

PEGI 12 (dès 12 ans)

Éditeur : Nintendo - Développeur : Square Enix

Mode : Solo

Octopath Traveller sur Switch est un RPG développé par Square Enix en HD-2D. Vous pourrez choisir votre personnage parmi 8 présents, chacun ayant ses propres capacités, mais aussi ses propres objectifs, offrant une histoire différente.

#jeuderole

JEU BAC À SABLE



Minecraft

PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur : Mojang AB - Développeur : Mojang Studios

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

Minecraft consiste à réaliser des constructions en agençant des blocs. Explorez des mondes générés aléatoirement et réalisez toutes sortes de constructions, de la plus humble maisonnette au plus fantastique des châteaux. Jouez avec des ressources illimitées en mode Créatif, ou allez en collecter dans les profondeurs de votre monde en mode Survie pour fabriquer armes et armures afin de repousser les hordes d'ennemis qui rôdent.

#créativité

#incontournable

#jeudeconstruction

#multijoueur

JEU DE TIR



Plants vs. Zombies : Garden Warfare 2

PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur : Electronic Arts - Développeur : PopCap Games

Mode : Solo / Multijoueur local (2 joueurs) (Connexion internet requise)

Plants vs. Zombies : Garden Warfare envahit vos écrans avec des hordes de morts-vivants et de l'action coop et multijoueur non-stop ! Le but est simple : défendre son jardin face à des vagues de zombies en cultivant des plantes particulièrement douées dans le domaine de l'autodéfense. Un jeu de tir en ligne traditionnel plein d'humour !

#humour #jeudetir #multijoueur



Splatoon 2

PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur - développeur : Nintendo

Mode : Solo (Connexion internet requise)

Les traditionnelles guerres de territoire à 4 contre 4 sont de retour dans le deuxième volet de ce grand succès. *Splatoon 2* est un jeu de tir à la troisième personne où le joueur incarne un « Inkling » ou un « Octoling » qu'il peut transformer en humain (notamment pour tirer) ou en calamar/poulpe pour se déplacer plus rapidement dans l'encre. Le joueur possède aussi une arme secondaire (bombe) et une arme spéciale (lance missile ou autre).

#jeudetir #partygame



Star Wars Battlefront II

PEGI 16 (dès 16 ans)

Éditeur : Electronic Arts - développeur : DICE

Mode : Solo / Multijoueur local (2 joueurs)

Star Wars Battlefront II est un FPS se déroulant dans l'univers de la saga à succès. Le titre vous permet de prendre part à des combats sur Terre ou dans les airs dans les lieux emblématiques des films. Rejoignez les rangs de l'Empire ou ceux de la Rébellion dans des parties multijoueur endiablées et profitez d'une expérience solo inédite aux commandes d'un soldat de l'Empire.

#jeudetir #multijoueur

SIMULATION DE VIE



Les Sims 4

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Electronic Arts - développeur : Maxis

Mode : Solo

Les Sims 4 est une simulation de vie disponible sur PS4. Le joueur doit y gérer les besoins élémentaires (hygiène, faim, etc.) de personnages appelés Sims, mais doit aussi prendre en compte leur caractère, leurs désirs ainsi que leurs émotions pour arriver à ses fins. Ainsi, il devient possible de bâtir une maison grandiose, de les faire progresser dans leur travail, de multiplier les conquêtes...

#créativité #humour #construction

SPORT



FIFA 19

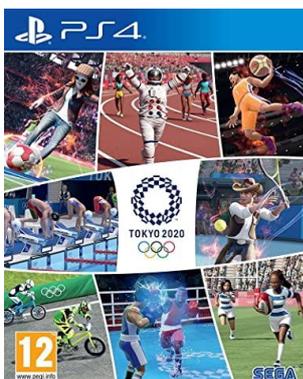
PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur - développeur : Electronic Arts

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

Disputez les plus grandes compétitions de football dans une large gamme de modes dans *FIFA 19*, avec les présentations de match officielles et l'intégralité des compétitions comme l'UEFA Champions League, l'UEFA Europa League et la Super Coupe de l'UEFA. La présence de nouvelles licences, d'un mode "coup d'envoi" refondu avec succès et d'autres modes de jeux aussi variés que complets offrent encore de longues heures de jeu en perspective !

#sport #football #multijoueur



Jeux Olympiques de Tokyo 2020 - Le Jeu Officiel

PEGI 12 (dès 12 ans)

Éditeur - développeur : SEGA

Mode : Solo / Multijoueur local (2 joueurs)

Tokyo 2020 Olympics : The Official Video Game est l'adaptation officielle en jeu vidéo de la grande compétition Olympique japonaise de 2020. Retrouvez des sports variés, athlétisme, natation, sports de ballons, et disputez un grand nombre d'épreuves reproduites et jouables à la manette.

#sport #partygame #multijoueur



NBA 2K19

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Visual Concept - Développeur : 2K Games

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

Voilà déjà vingt ans que *NBA 2K* redéfinit l'univers des jeux de sport, entre gameplay et graphismes hors-du-commun, modes de jeu révolutionnaires et monde ouvert immersif. *NBA 2K19* repousse les limites en se rapprochant encore un peu plus de la véritable passion du basket et de sa culture. Un gameplay plaisant et gratifiant, avec une vraie place laissée aux compétences du joueur derrière son écran.

#sport #basket #multijoueur



Nintendo Switch Sports

PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur : Nintendo - Développeur : Nintendo EPD

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

Nintendo Switch Sports est un jeu de sports jouable seul ou à plusieurs. Embarquez-vous dans des matchs de volley-ball, de tennis, bowling, football, badminton et encore plein d'autres. Le tout jouable entièrement en Motion Gaming (Détection de mouvements).

#sport #multijoueur



Steep

PEGI 12 (dès 12 ans)

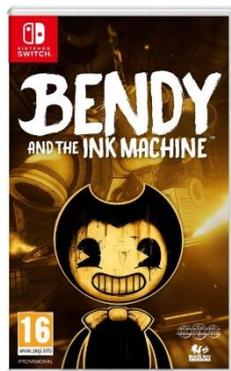
Éditeur : Ubisoft - développeur : Ubisoft Ancecy

Mode : Solo (Connexion internet requise)

Jeu de sport extrême, Steep sur PlayStation 4 nous embarque en pleine montagne pour pratiquer le ski, le snowboard, le parapente et même le wingsuit. Le joueur pourra se déplacer où il le souhaite sur une chaîne de montagnes et enchaîner les courses contre d'autres dingues de la poudreuse.

#sports #multijoueur

SURVIVAL HORROR



Bendy and the Ink Machine

PEGI 16 (dès 16 ans)

Éditeur : Rooster Teeth Games - Développeur : Joey Drew Studios Inc.

Mode : Solo

Bendy and the Ink Machine est un puzzle-game horrifique à la première personne. Le jeu prend place dans un cartoon sombre durant les années 1930 faisant tout de suite écho à Cuphead, jeu sorti en 2017.

#horreur #puzzlegame #cartoon

APPLICATIONS SUR TABLETTE

JEUX DÈS 3/5 ANS



Fiete hide and seek

Dès 3 ans

Ahoiii Entertainment

Fiete s'est caché. Peux-tu le retrouver ? Un jeu de cache-cache avec beaucoup d'animaux rigolos. Pour les enfants dès 3 ans.

Chemine dans des forêts enchantées, des jungles colorées ou des déserts rocheux pour déloger Fiete de sa cachette. Mais fais bien attention ! Tout ce qui bouge n'est pas forcément Fiete, car les animaux attendent aussi que tu les trouves.

#chercheettrouve #animaux #toutpetits



Grand Chat, Petit Chat

Dès 3 ans

TIWI s.r.l.

Grand Chat et Petit Chat partent pour une balade nocturne semée d'embûches. Pour rentrer chez eux, ils auront besoin d'unir leurs forces. Aide-les à avancer dans leur aventure en choisissant qui des deux est le plus adapté à chaque situation puis en touchant l'obstacle à surmonter, qu'il soit petit ou grand ! Cette application est basée sur l'univers de l'album jeunesse du même nom, écrit par Silvia Borando et paru aux éditions Little Urban en 2018.

#animaux #toutpetits #album



Granny Smith

Dès 5 ans

Mediocre

Mamie Granny Smith adore les pommes, mais une canaille à deux roues les lui dérobe dans son jardin ! Il te faudra donc l'aider à patiner à travers champs, granges et bureaux afin de trouver les pommes avant le voleur ! Attention à l'atterrissage !

#coursepoursuite #déjanté #platesformes



Le jardin aux animaux

Dès 4 ans
Tinybop Inc.

Un outil de narration permettant aux enfants de créer des animaux imaginaires.

Crée des animaux incroyables et fantastiques. Dote-les de sabots et de cornes, d'ailes et de becs, ou de pattes et de griffes. Joue avec tes créatures dans un jardin sauvage de ta propre création. Mélange deux créatures pour voir les nouvelles espèces que tu peux créer. Créé, expérimente et amuse-toi !

#créativité #animaux



Mini-Loup s'amuse comme un fou

Dès 4 ans Hachette Livre

Un tout nouveau jeu pour retrouver l'un des personnages préférés des enfants, Mini-Loup, le petit loup tout fou ! Cette appli, inspirée du jeu de l'oie, permet de jouer en solo ou jusqu'à 4 joueurs. A chaque case, un mini-jeu rapide et amusant. L'objectif : remporter un maximum de bonbons ! Attention à ne pas tomber sur une case Araignée !

#minijeu #loup



Pango pirate

Dès 4 ans
Studio Pango

En avant moussaillon ! La chasse aux trésors commence ! Pango est un fameux pirate ! Embarque sur son bateau équipé d'un canon et d'un pavillon noir. Parcours les mers avec lui. Sur chaque île, une énigme t'attend. Sauras-tu percer son mystère ?

#pirates #énigmes



Toca Nature

Dès 5 ans
Toca Boca

Avec *Toca Nature*, la magie est au bout des doigts ! Modèle la nature et regarde-la évoluer. Plante des arbres et fais pousser une forêt. Construis une montagne et profite de la vue. Cueille des baies, des champignons ou des noix et nourris les différents animaux. Découvre qui mange quoi et essaie d'approcher l'ours. Parcours les différents paysages et deviens l'ami d'un renard.

#créativité #nature #animaux #contemplatif



We ARGH pirates

Dès 5 ans
Avokiddo

Bienvenue à tous les pirates en herbe ! Mets les voiles avec le capitaine Rose et sa bande hétéroclite, puis plonge dans une aventure exaltante en haute mer. Résous des énigmes, affronte des monstres marins et creuse toujours plus profondément en quête de trésors enfouis.

#pirates #énigmes #aventure



Zoo Bambin

Dès 3 ans
Next Apps BVBA

Zoo Bambin est un jeu d'assemblage pour jeunes enfants, pour apprendre sur les animaux tout en s'amusant. L'objectif : recomposer un animal en associant les bonnes parties de son corps. Ou tout simplement, être créatif et faire des animaux drôles ! Une trentaine d'animaux à découvrir et encore plus à inventer !

#créativité #assemblages #animaux

JEUX DÈS 6 ANS



Alto's adventure

Dès 6 ans
Snowman

Au-dessus de la neige ivoire placide se trouve un village de montagne endormi, renfermant une promesse d'aventure. Avec Alto et ses amis, on embarque pour une odysée de snowboard sans fin à travers de merveilleuses collines alpines, des bois anciens et des ruines abandonnées.



#aventure #runner #graphisme #contemplatif



Alto's odyssey

Dès 6 ans
Snowman

Juste au-delà de l'horizon se trouve un désert majestueux, immense et inexploré. Avec Alto et ses amis, c'est parti pour un nouveau voyage sans fin à la découverte des mystères du désert.



#aventure #runner #graphisme #contemplatif



Angry Birds 2

Dès 6 ans
Rovio Entertainment

Le premier *Angry Birds* est sorti en 2009 et a connu un succès mondial. *Angry Birds 2* reprend le même concept : il s'agit de lancer des oiseaux sur des cochons perchés sur des constructions aussi rustiques que branlantes. La nouveauté, c'est qu'il est maintenant possible de choisir différents oiseaux qui disposent de pouvoirs spéciaux !



#déjanté #jeudetir



Chuchel

Dès 6 ans

Amanita Design

Chuchel est un jeu d'aventure comique réalisé par les créateurs de *Machinarium*, *Botanicula* et *Samorost*. Chuchel, c'est le nom d'une petite boule de poils orangée qui court sans cesse derrière une cerise. Sa cerise, il la trouve au tout début de l'histoire, mais il n'arrive jamais à la garder assez longtemps pour la manger ! Il se la fait voler en permanence. Votre mission ? L'aider à récupérer coûte que coûte sa cerise ! Entre le casse-tête et l'aventure comique, un style inclassable !

#déjanté #aventure #cassetête



The Chronos Principle

Dès 6 ans

Logisk Studio Inc.

The Chronos Principle est un voyage époustouflant à travers une série d'énigmes complexes qui explorent le concept de la manipulation du temps.

Plongez-vous dans une atmosphère sereine et profitez de cette expérience hallucinante.

#énigmes #réflexion



DNA Play

Dès 6 ans

Avokiddo

Créez vos propres monstres extraordinaires et transformez-les en temps réel avec *DNA Play* ! Plus de 200 milliards de formes de vie uniques au bout de vos doigts ! *DNA Play* initie les enfants au concept de base de l'ADN dans un style de jeu facile à maîtriser. Amusez-vous avec vos monstres et changez leur forme en temps réel pendant qu'ils dansent, font du skate, mangent ou dorment !

#créativité #monstres #sciences





FIFA mobile

Dès 6 ans
Electronic Arts

Le jeu de football le plus populaire va encore plus loin sur mobile ! Créez votre équipe de rêve et affrontez le monde entier en entraînant vos joueurs pour en faire des superstars, attaquez vos adversaires et profitez de contenu mis à jour quotidiennement pendant toute la saison.

#football #sports



How to Say Goodbye

Dès 6 ans

How to say Goodbye raconte l'histoire d'une personne récemment transformée en fantôme, perdu dans un monde inconnu et peuplé d'esprits désorientés. Dans ce puzzle game narratif, déplacez le décor afin de permettre aux personnages de s'échapper de cette réalité parallèle dans laquelle ils sont égarés. Aidez-les à retrouver leurs amis prisonniers d'un mystérieux sorcier et accompagnez-les dans leur voyage vers l'autre côté.

#aventure #énigmes



Layton : l'étrange village

Dès 6 ans
Level-5 Inc

Avec plus de 17 millions de copies vendues dans le monde, *Layton* a défini le genre aventure-réflexion et initié un héritage. Remasterisé en HD pour les appareils mobiles et agrémenté de cinématiques inédites, le marathon cérébral du *Professeur Layton et l'étrange village* vous attend.

#énigmes #aventure #réflexion





Mucho Party

Dès 6 ans
GlobZ

Bienvenue à la *Mucho Party* ! En famille, à la maison, en voyage, entre amis ou même au travail, voici l'appli idéale pour jouer à 2 sur le même écran (ou en solo) à l'un des 46 jeux multijoueurs inclus.

#partygame #minijeu #familial #multijoueur



Old Man's Journey

Dès 6 ans
Broken Rules

Old Man's Journey est une aventure empreinte de cassette-tête et d'introspection qui aborde les thèmes de la vie, du regret et de l'espoir. Interagissez avec l'environnement en modifiant le paysage afin d'aider le vieil homme à se frayer un chemin.

#aventure #énigmes



Olo Game

Dès 6 ans
Rogue Games, Incorporated

Olo Game constitue une version modernisée, sur tablette, du jeu de palet. Chaque joueur, pour gagner des points, doit lancer ses pions dans sa zone de couleur située de l'autre côté de l'écran. Simple en apparence et en prise de main, *Olo* constitue au final un vrai petit jeu de stratégie.

#stratégie #multijoueur





PAC-MAN

Dès 6 ans

Bandai Namco Entertainment America Inc.

Redécouvrez ce classique rétro du jeu vidéo ! Emportez l'action à l'ancienne de PAC-MAN partout où vous allez ! Est-ce qu'on a mentionné que PAC-MAN était entré dans le World Video Game Hall of Fame en 2015 ?

#arcade #classique #labyrinthes



Poly Bridge 2

Dès 6 ans

Dry Cactus

Le simulateur de construction de pont acclamé est de retour, et il est au top de sa forme !

Des niveaux inédits et de nouvelles mécaniques, un moteur physique personnalisé et bien plus ! Redécouvrez ta créativité d'ingénieur avec encore plus d'heures de casse-têtes amusants !

#construction #cassetête #créativité



Stick hero

Dès 6 ans

Ketchapp

Étirez le bâton correctement pour pouvoir passer au-dessus du vide et rejoindre les plates-formes. Attention, si le bâton n'est pas assez long, vous tomberez ! Jusqu'où pourrez-vous aller ?

#jeudagilité #cassetête





Super Mario Run

Dès 6 ans
Nintendo Co. Ltd.

Un nouveau jeu Mario à maîtriser d'une seule main ! Dans ce jeu, Mario avance constamment et il vous suffit de toucher l'écran pour le contrôler. Agissez au bon moment pour sauter avec style, effectuer des vrilles aériennes ou des sauts muraux, récupérer des pièces et atteindre l'arrivée !



#classique #défis



Townscaper

Dès 6 ans

Construisez des villes pittoresques avec des rues sinueuses. Construisez de petits hameaux, des cathédrales planantes, des réseaux de canaux ou des villes célestes sur des pilotis. Bloc par bloc. Aucun but. Ni de vrai gameplay. Juste beaucoup de bâtiments et beaucoup de beauté. C'est tout.



#créativité #contemplatif #construction

JEUX DÈS 9 ANS



BADLAND

A partir de 9 ans
HypeHype Oy

BADLAND est un jeu primé d'aventure-action à défilement horizontal qui se déroule dans une magnifique forêt luxuriante, remplie de drôles d'habitants, de fleurs et d'arbres. Bien que la forêt ait l'air de sortir tout droit d'un conte de fées, l'atmosphère semble vraiment très étrange... Vous contrôlez l'un des habitants de la forêt pour découvrir ce qui s'y passe. Tout au long de votre périple, vous découvrirez tout un tas de pièges et d'obstacles plus ingénieux les uns que les autres.



#aventure #graphisme #ambiance



BADLAND 2

A partir de 9 ans
HypeHype Oy

Découvrez le monde primé de BADLAND dans de nouveaux décors encore plus incroyables avec des niveaux qui s'étendent dans toutes les directions. Survivez à de nouveaux éléments tels que des liquides, des lance-flammes, du gel, de la lave, de l'eau et de la lumière foudroyante. Tombez dans des crevasses mortelles, volez dans toutes les directions et courez et sautez sur les surfaces en tant que personnage roulant pour vous en sortir sain et sauf.

#aventure #graphisme #ambiance



Botanicula

A partir de 9 ans
Amanita Design

Botanicula est un jeu d'aventure bourré d'humour, créé par les auteurs de *Machinarium* et de *Samorost*. Cinq amis, de petites créatures végétales, décident de partir à l'aventure pour sauver la dernière graine de leur arbre natal, maintenant infesté d'affreux parasites.

#aventure #graphisme #humour



Crossy Road

A partir de 9 ans
Hipster Whale

Pourquoi le poulet dodu a-t-il traversé la route ? Pourquoi le pigeon gâteux a-t-il laissé ÇA là-bas ? Pourquoi le spécimen 115 a-t-il kidnappé la vache ? Pourquoi la licorne a-t-elle mangé tous ces bonbons ? *Crossy Road* est LE jeu d'arcade sans fin que vous ne voudrez jamais lâcher !

#humour #arcade #action





Donut County

A partir de 9 ans

Annapurna Interactive

Les ratons laveurs ont débarqué à Donut County, avec des trous voleurs de débris commandés à distance. Vous incarnez BK, un raton laveur qui contrôle un trou et avale ses amis et leur maison pour gagner des récompenses idiotes. Tel est le concept de *Donut County*, un jeu indépendant comique et conceptuel !

#humour #déjanté #réflexion



Lumino City

Dès 9 ans

State of Play Games

Lumino City est un formidable jeu d'aventure et de réflexion conçu entièrement à la main à partir de papier, carton, lumières miniatures et moteurs. Ce sublime environnement est le théâtre d'une aventure charmante et intelligente, bourrée de casse-têtes à résoudre.

#cassetête #graphisme #réflexion #aventure



Milo and the Magpies

Dès 9 ans

Second Maze

Milo, un chat curieux et aventurier, doit retrouver le chemin de sa maison après une rencontre déplaisante avec des pies. Aide Milo à traverser les jardins de ses voisins en les explorant et en résolvant des puzzles variés. Sauras-tu déjouer les pièges des pies et guider Milo jusque chez lui ?

#point&click #aventure





Minecraft

Dès 9 ans
Mojang

Minecraft permet d'explorer des mondes infinis et de créer sans limites, un abri de fortune comme le plus fabuleux des châteaux. En mode Créatif, on peut créer avec des ressources illimitées, ou creuser jusqu'au centre de la Terre pour fabriquer armes et armures afin de vaincre les dangereuses créatures du mode Survie.



#créativité #incontournable #jeudeconstruction



Monument Valley

Dès 9 ans
ustwo games

Dans *Monument Valley*, on manipule une architecture impossible afin de guider une princesse silencieuse dans un univers époustouflant. Chemins cachés, illusions d'optique et énigmes du Peuple des corneilles et de la Géométrie Sacrée rythment le chemin.



#graphisme #classique #logique #contemplatif



Monument Valley 2

Dès 9 ans
ustwo games

Guidez une mère et sa fille le long d'une épopée qui vous fera traverser des structures magiques, découvrir des chemins éthérés et résoudre des énigmes enchantées dans le but de percer les secrets de la Géométrie Sacrée. Une toute nouvelle histoire dans l'univers de Monument Valley. Il n'est pas nécessaire d'avoir joué au premier volet pour vous amuser dans Monument Valley 2.



#graphisme #classique #logique #contemplatif



Worms3

Dès 9 ans

Team17 Digital Limited

Malins, espiègles et un tantinet violent, les vers de *Worms* s'amuse à se combattre à coup de grenade, bazooka ou mouton explosif... Le joueur est aux commandes d'une équipe de plusieurs vers. Sa mission : venir à bout de la ou des équipes adverses. Pour cela, il a tout un arsenal à sa disposition. Il y a même des bananes et une mamie empoisonneuse !

#aventure #platesformes #humour



JEUX DÈS 12 ANS



Agent A - Casse-tête d'espions

Dès 12 ans

Yak & Co

« Vous incarnez l'Agent A. Votre mission, si vous l'acceptez, est d'infiltrer la base secrète de Ruby La Rouge pour appréhender ou neutraliser la cible. » Une belle réalisation pour cette appli : un monde sophistiqué inspiré des années 60 et bourré d'objets cachés, de gadgets et de casse-tête logiques.

#point&click #cassetête #énigmes



Asphalt 9 : Legends

Dès 12 ans

Yak & Co

Choisissez votre bolide de rêve et faites la course dans de nombreux lieux spectaculaires à travers le monde. Repoussez vos limites et devenez une légende du circuit ! Le jeu parfait pour les fans de courses d'arcade, de conduite rapide, de drifts, de slalom dans le trafic et les rues, de compétition et de moteurs puissants !

#course #voiture





Flower

Dès 12 ans

Annapurna Interactive

Flower vous permet de prendre les commandes du vent, en vous déplaçant dans de superbes et riches environnements grâce au contrôle de mouvements. Parcourez des décors variés à votre propre rythme, interagissez avec les évolutions de l'environnement tout en progressant, et trouvez l'équilibre et l'harmonie qui sont à proximité. Dans cette évocation interactive, vous vivrez un voyage plein d'émotions !

#contemplatif #graphisme



Harry Potter : Secret à Poudlard

Dès 12 ans

Jam City, Inc.

Votre lettre est enfin arrivée ! Quel genre de sorcier ou de sorcière serez-vous ? Un Gryffondor héroïque ? Un Serpentard rusé ? Un Serdaigle ingénieux ? Un Poufsouffle loyal ? C'est à VOUS de décider ! Grâce à d'innombrables options, vous pourrez forger votre propre destin dans Harry Potter : Secret à Poudlard.

#sorciers #aventure #jeuderôle



LEGO® Star Wars™ : LSC

Dès 12 ans

Warner Bros.

Démarrez votre aventure héroïque dans *Star Wars : Épisode I* et traversez les 6 épisodes du point de vue du monde LEGO. Des "négociations" de la Fédération du Commerce avec Obi-Wan Kenobi et Qui-Gon Jinn dans *La Menace Fantôme* à la bataille d'Endor dans *Le Retour du Jedi*, il est possible de rejouer ses scènes favorites. Que les briques soient avec vous !

#LEGO #aventure





LIMBO

Dès 12 ans
Playdead

Maintes fois récompensé pour son originalité et surtout ses graphismes minimalistes et monochromatiques, *Limbo* nous entraîne dans son univers très sombre peuplé d'étranges créatures où l'on devient un petit garçon sans peur, prêt à tout pour retrouver sa sœur perdue...

#puzzle #graphisme #aventure #énigmes



Love you to bits

Dès 12 ans
Alike Studio

Suivez les pas de Kosmo, un explorateur spatial novice et maladroit, à la recherche de Nova sa petite amie robot. A la suite d'un accident fatal, les pièces de Nova sont éparpillées dans l'ensemble de l'univers : Kosmo fera tout son possible pour récupérer les pièces de Nova, la reconstruire et recommencer leur histoire.

#point&click #sciencefiction #déjanté #cassetête



Machinarium

Dès 12 ans
Amanita Design

Machinarium est le jeu d'aventure indépendant primé développé par les créateurs de *Samorost* et *Botanicula*. Un petit robot, Josef, qui a été chassé de sa cité par trois brutes, doit y retourner pour sauver sa bien-aimée Berta. Un environnement digne des plus grands films de science-fiction !

#sciencefiction #graphisme #aventure #cassetête





My Little Universe

Dès 12 ans

SayGames Ltd

Créer un monde et la vie n'est pas facile, mais certainement très fun, comme vous le découvrirez dans ce jeu d'aventure et ce simulateur passionnant de construction de monde.

Armé d'une simple pioche et de la force toute puissante de vos bras, mettez-vous au travail et construisez un monde merveilleux dans ce jeu d'action original et addictif.

#aventure #action #créativité



The Room 1 à 4

Dès 12 ans

Fireproof Studios Limited

The Room est un jeu d'énigmes, une aventure menée dans une ambiance mystérieuse et inquiétante, portée par un graphisme 3D réaliste. Coffres et boîtes à secrets s'enchaînent presque à l'infini. On ouvre des portes, on utilise des clés disséminées dans des cachettes... Persévérance et logique sont de mises.

#énigmes #aventure #escapegame



Les Sims™ Mobile

Dès 12 ans

Electronic Arts

Créez et personnalisez la vie de vos Sims dans les moindres détails ! Exprimez votre créativité en personnalisant les apparences distinctes et les caractéristiques uniques de vos Sims ; attribuez-leur des traits de caractère et amusez-vous avec leurs vêtements et leurs coiffures. Quelles histoires allez-vous raconter ?

#simulation #créativité





Swim Out

Dès 12 ans
Lozange Lab



Dans le bleu étincelant de piscines limpides, le courant rafraîchissant de rivières ou au gré du roulis de l'océan, l'objectif de ce jeu est de nager. Mais il ne faut jamais croiser le chemin des autres nageurs si vous voulez rejoindre le rivage et vous prélasser dans votre chaise longue... Un bon jeu de stratégie dans un environnement graphique original et agréable à l'œil.

#stratégie #contemplatif #réflexion #cassetête

ATELIERS



L'Arcade Infinie

Dès 7 ans
Tinybop Inc.



Tinybop avec *L'Arcade Infinie* propose à tous de créer des jeux de plates-formes, d'action, d'arcade, d'aventures, de flippers, de balles et de raquettes, de labyrinthes et même des puzzles de textes. Imaginez, concevez et jouez à vos propres jeux vidéo ! Une expérience formidable à mener en famille : parents et enfants pourront échanger et tester leurs créations ludiques et se mettre au défi de les réussir.

#créativité #jeu



Dessine ton jeu

Dès 8 ans
Zero-One SAS



Créer son propre jeu vidéo ? Qui ne s'est jamais posé cette question ? *Dessine ton jeu* y répond grâce à une application facile à prendre en main qui permet à n'importe qui de créer son jeu vidéo en quelques étapes : 1/ Dessiner sur une feuille en papier le monde de son jeu avec 4 couleurs différentes (noir, bleu, vert, rouge). 2/ Photographier le dessin. 3/ Jouer avec un petit personnage que l'on contrôle. 4/ Partager sa création.

#créativité #jeu #dessin



Scratch Jr

Dès 5 ans
Scratch Foundation

Scratch Jr est un langage d'introduction à la programmation qui permet aux enfants de créer leurs propres histoires interactives et leurs propres jeux. Ils emboîtent des blocs de programmation graphiques pour faire bouger, sauter, danser et chanter leurs personnages.
#créativité #apprentissage #programmation #code



JEUX TRADITIONNELS



Belote

Dès 12 ans
Eryod Soft

Jouez à la belote classique avec un partenaire et des adversaires simulés par une intelligence artificielle de haut niveau ou en multijoueur. Fidèle au jeu de carte, toutes les règles sont respectées, et de nombreuses variantes de jeux sont disponibles.

#cartes #multijoueur



Échecs · Jouer et Apprendre

Dès 8 ans
Chess.com

Jouez des parties d'échecs en 3D gratuites et illimitées et améliorez votre classement aux échecs avec plus de 500 000 problèmes et exercices tactiques, plus de 10 millions de parties d'échecs par jour, des leçons et des vidéos interactives et plus d'une centaine de puissants adversaires virtuels

#stratégie #apprentissage





Jardin des mots

Dès 10 ans

IsCool Entertainment

Facile à jouer, *Jardin des mots* est le jeu de lettres parfait pour apprendre en se relaxant ! Jouez tous les jours et améliorez votre orthographe ! Mémorisez de nouveaux mots et élargissez votre vocabulaire !

#mots #apprentissage



Solitaire

Dès 12 ans

MobilityWare

Découvrez une version améliorée du jeu de solitaire dotée de superbes graphismes et très facile d'utilisation. Le traditionnel jeu de cartes de Solitaire n'a jamais été aussi ludique !

#cartes



Tarot (à 3, 4 ou 5)

Dès 12 ans

Eryod Soft

Jouez au Tarot à 3, 4 ou 5 joueurs avec un partenaire et des adversaires simulés par une intelligence artificielle de haut niveau ou en réseau avec vos amis. Fidèle au jeu de carte, toutes les règles sont respectées.

#cartes





Word Master
Dès 10 ans
Luis Gualandi

Word Master est un jeu de société et un jeu de lettres où l'objectif est de cumuler des points, en créant des mots sur une grille carrée.

#mots #apprentissage



JEUX DE SOCIÉTÉ



Cluedo : jeu mystère Hasbro
Dès 12 ans
Marmalade Game Studio

C'est le meurtre mystère classique ! Qui a commis le meurtre ? Avec quelle arme ? Dans quelle pièce ? Une fête à haut risque est organisée au manoir et chaque invité est un suspect. Lancez les dés, devenez détective, et que le Cluedo commence !

#jeuxdesociété #énigmes



Mille Bornes
Dès 6 ans Asmodée Digital

Sautez dans votre voiture et prenez la route ! Dans ce grand classique du jeu de cartes, l'objectif est simple : arriver en premier aux 1000 bornes ! Affrontez jusqu'à trois amis sur le même appareil, ou mesurez-vous à l'IA ! Qui a le plus de talent derrière le volant ?

#jeuxdesociété #cartes



7 Wonders

Dès 10 ans
Repos Production

7 Wonders est un jeu de développement de civilisation rapide, à base de cartes, mais d'une incroyable richesse stratégique.

Les règles du jeu sont simples et un tutoriel vous aidera à maîtriser rapidement tous les concepts du jeu.

Développement militaire, commercial, scientifique ou civil... combinez vos stratégies et abattez vos cartes pour faire accéder votre cité à la gloire pour les millénaires à venir.

#jeuxdesociété #cartes #stratégie



Ticket to Ride

Dès 10 ans
TWIN SAILS INTERACTIVE

Découvrez *Ticket to Ride*, l'adaptation numérique du célèbre jeu de société *Les Aventuriers du Rail*. Ne restez pas sur le quai de la gare et embarquez dans une aventure ferroviaire sans précédent. Collectez des wagons pour prendre le contrôle de chemins de fer reliant les différentes villes des États-Unis d'Amérique et revivez l'âge d'or des premières lignes ferroviaires.

#jeuxdesociété #multijoueur #stratégie



UNO!™

Dès 10 ans
Mattel163 Limited

Le jeu classique au bout de vos doigts

Nouveau à UNO!™ ou désireux de jouer à votre jeu de cartes préféré? Appuyez sur Partie Rapide et lancez une nouvelle partie avec les règles classiques de UNO!™. Préparez-vous à de nouvelles récompenses et de nouveaux événements mensuels!

#jeuxdesociété #cartes

Crédits icônes pour les fiches ateliers :

Créées par Freepik – Flaticon

le **Bibliothèque** **Pôle**) **DÉPARTEMENT DE MAINE-ET-LOIRE**
anjou

5 rue Paul Langevin, 49240 Avrillé
Tél. : 02 41 33 03 20