



FICHE OUTIL D'ANIMATION

MALLE RÉALITÉ(S)

LE BIBLIOPÔLE
Janvier 2022

I. PRÉSENTATION

Aujourd'hui, dans les bibliothèques, le monde de la réalité virtuelle et augmentée fait petit à petit son entrée.

S'inspirant de l'univers du jeu vidéo, certains livres adoptent les technologies numériques afin de proposer aux usagers une expérience vidéoludique originale, voire cinématographique.

Dépassant leurs possibilités visuelles, physiques et auditives, ces livres et outils numériques du XIX^e siècle permettent aussi d'inventer de nouvelles façons d'animer les bibliothèques.



II. OBJECTIFS

La Malle d'animation *Réalité[s]* a pour objectif de sensibiliser ses utilisateurs aux deux « réalités » :

- La réalité virtuelle permettant des simulations immersives
- La réalité augmentée fonctionnant par incrustation du virtuel dans le réel

Dans le cadre de cette découverte, des passerelles entre ressources physiques et ressources numériques sont proposées.

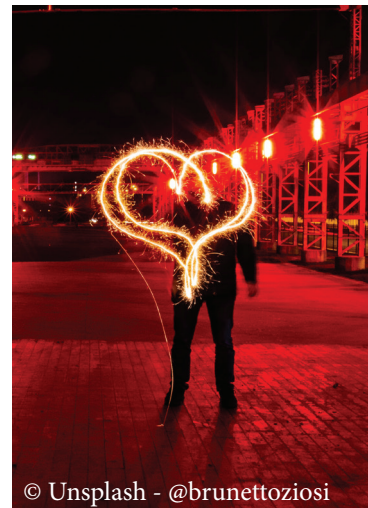
III. CONTENU

- Exposition *Piafs* ! (15 cadres)
- 1 TV écran plat
- Console Playstation 4 et casque VR
- 2 tablettes iPad
- 2 tablettes Samsung
- 4 fauteuils poire
- 1 kit « Atelier hologramme »

Des livrets facilitent l'installation de l'ensemble et permettent de proposer plusieurs ateliers.

IV. ATELIERS ET MÉDIATION

- Démonstration lunettes de réalité virtuelle
- Création d'hologrammes
- Heure du conte avec album en réalité augmentée
- Atelier Lightpainting
- Chasse aux trésors
- Geocaching
- Fabrication d'un casque de réalité virtuelle en carton
- Astronomie en réalité augmentée
- Atelier « Les coloriages prennent vie »



© Unsplash - @brunettoziosi

V. RESSOURCES

- 2 lives – Spécialistes de l'organisation d'événements jeux-vidéo - www.2-lives.com/
- Exposition *Piafs* ! - www.electronic-k.org/installations-spectacles/piafs/
- Observons les oiseaux - Outil d'animation - bibliopole.maine-et-loire.fr/outils-d-animation/observons-les-oiseaux
- Post-It - 7 astuces pour créer du Pixel Art - www.post-it.com/3M/en_US/post-it/ideas/articles/7-tips-for-creating-post-it-super-sticky-note-pixel-art/
- Zoomquilt - L'image zoomée à l'infini : zoomquilt.com/ et zoomquilt2.com/

Le BiblioPôle
ZI La Croix Cadeau
5, rue Paul Langevin
49240 AVRILLÉ
Tél. : 02 41 33 03 20
accueil.bibliopole@maine-et-loire.fr
<https://bibliopole.maine-et-loire.fr>