



SÉLECTION APPLIS

Observons les oiseaux

APPLICATIONS SUR TABLETTES



Birdie Memory

À partir de 5 ans

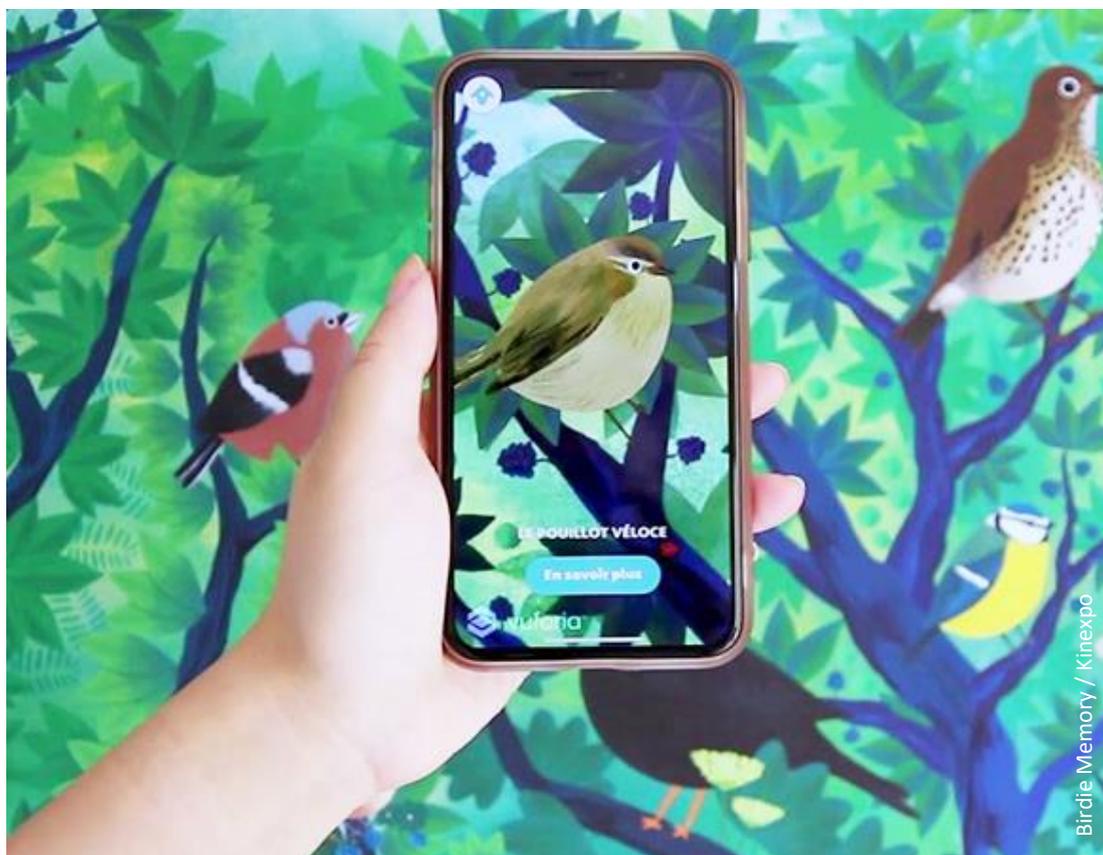
Birdie Memory

Birdie Memory est une méthode ludique et innovante pour découvrir les oiseaux et apprendre à reconnaître leur chant. L'application fonctionne avec les oiseaux *Birdie Memory* (exposition, poster, livres...). Elle est accessible aussi bien aux adultes qu'aux enfants à partir de 5 ans, et s'adresse aux débutants et amateurs comme aux ornithologues confirmés.

L'application possède 2 modes différents :

- > Observation : qui permet d'écouter tous les oiseaux et d'apprendre des informations simples et précises sur chaque oiseau.
- > Memory : un jeu où capacités d'observation et de mémorisation sont mises à l'épreuve !

#ornithologie, #réalité augmentée, #chants, #exposition





BirdLab

À partir de 5 ans
Vigie-Nature

BirdLab est une application de sciences participatives. Son but : valider des hypothèses scientifiques grâce à la participation du plus grand nombre. Il s'agit de l'application ludique d'un protocole scientifique établi par les chercheurs du Muséum national d'Histoire naturelle et d'AgroParisTech.

Le principe : pendant 5 minutes, vous devrez reproduire avec vos doigts les arrivées et départs des oiseaux sur deux mangeoires réelles que vous aurez installées côte à côte dans votre jardin, balcon ou terrasse.

Au-delà de cette expérience qui ne se déroule que l'hiver, de mi-novembre à fin mars, l'application propose de découvrir les oiseaux et de jouer à des quiz pour apprendre à les reconnaître.

#ornithologie, #sciences participatives



BirdNET

À partir de 10 ans
Stefan Kahl

Comment les ordinateurs peuvent-ils apprendre à reconnaître les oiseaux à partir des sons ? Le projet de recherche *BirdNET* utilise l'intelligence artificielle et les réseaux neuronaux pour entraîner les ordinateurs à identifier plus de 3 000 espèces parmi les plus communes dans le monde.

Apprenez à connaître les oiseaux qui vous entourent et aidez à recueillir des observations en soumettant vos enregistrements.

BirdNET est le résultat d'un effort conjoint du Laboratoire d'Ornithologie de Cornell (USA) et de l'Université Technologique de Chemnitz (Allemagne).

#ornithologie, #sciences participatives, #chants



Cui-Cui ! Chants d'oiseaux

À partir de 10 ans
Spiny Software Ltd.

Qui n'a jamais rêvé de parler la même langue que les animaux ? Grâce à cette application, découvrez les mystères du chant des oiseaux !

Avec plus de 200 chants d'oiseaux d'Europe répertoriés, l'application *Cui-Cui* permet d'écouter l'enregistrement de gazouillis divers et variés. Des extraits d'une quarantaine de secondes chacun qui vous permettront d'apprendre à repérer les oiseaux en quelques notes. Chaque extrait est accompagné d'une photo et d'une courte fiche descriptive pour devenir incollable sur les oiseaux qui nous entourent.

Mieux, certains chants sont accompagnés d'une « traduction humaine » afin d'expliquer quel message l'oiseau communique en émettant ce son !

#ornithologie, #chants



Gratuite *



iNaturalist

À partir de 10 ans
iNaturalist

Une des applications sur la nature les plus populaires au monde, avec une communauté de plus de 400 000 scientifiques et naturalistes !

iNaturalist aide à identifier les plantes et les animaux autour de soi.

Encore mieux, en enregistrant et partageant vos observations, vous contribuez à rassembler des données de qualité pour les scientifiques qui travaillent à mieux comprendre et préserver la nature.

#nature, #identification, #sciences participatives, #biodiversité, #faune, #flore



Gratuite *



INPN Espèces

À partir de 10 ans
INPN

Outil de sensibilisation et de connaissance de la biodiversité française, *INPN Espèces* permet de découvrir la diversité des espèces présentes autour de soi et de participer à l'inventaire de la biodiversité de sa commune.

Grâce à une entrée facilitée par l'image et à un système de géolocalisation, chacun peut en un clic mieux connaître la nature autour de lui.

Des quêtes sont également proposées afin de répondre à une question scientifique concernant un groupe ou une espèce en particulier.

Les données récoltées permettent aux experts de mieux comprendre l'écologie, la répartition ou le cycle de vie des espèces ciblées.

#nature, #identification, #sciences participatives, #biodiversité, #faune, #flore



3,49€ *

Le jardin aux animaux

À partir de 5 ans
Tinybop Inc.

Le jardin aux animaux est le N° 6 de la série des jouets numériques par Tinybop qui permettent aux enfants de développer leur créativité.

Grâce à cette appli, il est possible de créer ses propres animaux, en partant d'un œuf. Sabots, cornes, ailes, becs, pattes ou griffes : pas de limite si ce n'est son imagination ! L'enfant peut ensuite tester les capacités de l'animal fabuleux qu'il a créé sur terre, dans l'eau et dans l'air. Il peut même organiser des courses entre ses créatures !

Une application pour créer, expérimenter et s'amuser !

#jeu, #créativité, #imagination, #animaux



Merlin Bird ID

À partir de 10 ans
Cornell University

Quel est cet oiseau? Il vous suffit de répondre à cinq questions ou de téléverser une photo, et *Merlin Bird ID* vous aide à trouver la réponse !

Merlin commence par vous poser quelques questions simples puis, comme par magie, il vous donne la liste des oiseaux qui correspondent le mieux à votre description. Après en avoir choisi un, vous pourrez voir d'autres photos, écouter des enregistrements sonores et lire des conseils pour l'identification.

Une application amusante et facile à utiliser, que vous vous interrogiez sur un oiseau aperçu une fois ou que vous cherchiez à identifier tous ceux qui se présentent à votre mangeoire !

#ornithologie, #identification



Gratuite *



Petites choses

À partir de 3 ans
C'est Magnifique

Petites choses est une application adaptée aux enfants les plus jeunes, qui découvrent la tablette. Dans un univers poétique et musical, ils sont invités, au cours d'expériences ludiques, à trouver les clés qui libèreront un oiseau de sa cage. Plusieurs mini-jeux ainsi que diverses surprises parsèment le paysage, avec beaucoup de poésie !

La (courte) durée de l'expérience est pensée pour les plus petits : le temps nécessaire pour trouver les clés est optimisé afin de conserver leur attention et éviter toute frustration !

#jeu, #oiseau, #poésie, #graphisme, #musique



Gratuite *



Toca Nature

À partir de 4 ans
Toca Boca AB

Sur un carré de terre, on crée son petit monde sauvage en y plantant différentes sortes d'arbres, en ajoutant des montagnes, des étendues d'eau...

En fonction des éléments choisis, les animaux qui le peuplent ne sont pas les mêmes (castors, loups, ours, lapins, biches et oiseaux).

En suivant le rythme jour / nuit, on voit évoluer l'écosystème de notre mini-monde. On peut également y cueillir des baies, des champignons ou des noix, ou encore pêcher des poissons dans les lacs afin de nourrir les différents animaux et découvrir par la même occasion qui mange quoi !

#jeu, #animaux, #créativité, #écosystème



4,49€ *





Under Leaves

À partir de 4 ans

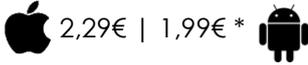
Circus Atos

Un jeu d'objets cachés plein de couleurs dans le monde des animaux !

Under Leaves nous entraîne dans un voyage au cœur de la forêt, de la jungle ou dans les profondeurs de l'océan. Trouvez des châtaignes pour les cochons, une chenille pour le crocodile ou une, deux, trois étoiles de mer.

De magnifiques aquarelles réalisées à la main et un environnement sonore relaxant font de ce jeu une expérience exotique apaisante !

#jeu, #animaux, #cherche et trouve



WWF Together

À partir de 7 ans

World Wildlife Fund

Cette application du WWF nous rapproche d'espèces étonnantes en voie de disparition et nous permet de découvrir leur vie et les efforts que le WWF fait pour eux.

Essayez la « vision du tigre », battez des ailes comme un papillon migrateur et hachez le bambou du panda.

Dans le cadre de chaque histoire, il est possible d'intégrer un animal dans son monde, grâce à la réalité augmentée, en prenant un selfie avec son origami ou en le mettant en scène.

Une belle application d'éveil aux problèmes de survie des animaux en voie de disparition.

#animaux en voie de disparition, #photos



le **BibliothèquePôle**) **DÉPARTEMENT DE MAINE-ET-LOIRE**
anjou

5, rue Paul Langevin 49240 Avrillé
Tél. : 02 41 33 03 20

www.bibliopole.maine-et-loire.fr